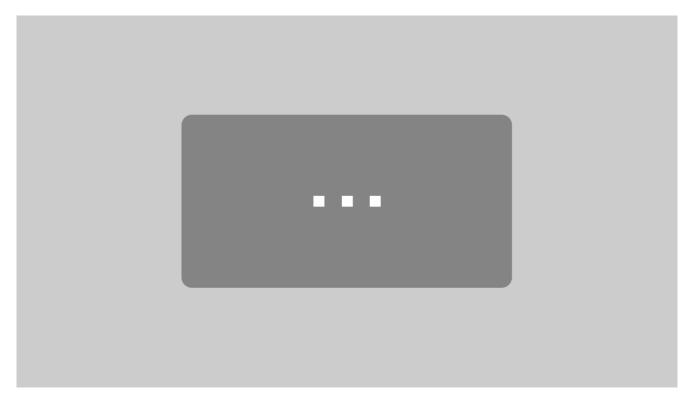
## Narratron — Schattenspiel und Geschichten von der KI



Bei Pollux Labs findest du zahlreiche KI-Projekte, mit denen du dir zum Beispiel Bilder erklären und die aktuelle Nachrichtenlage zusammenfassen lassen kannst. Ein weiteres interessantes Projekt habe ich bei Creative Applications gefunden: Narratron.

Hierbei handelt es sich um ein Gerät, das Schattenspiel-Figuren erkennt und auf dieser Basis per künstlicher Intelligenz eine Geschichte entwickelt, vertont und illustriert. Die beiden Maker Aria Xiying Bao und Yubo Zhao haben hierfür ein ansprechendes Gehäuse gedruckt, in dem die Hardware untergebracht ist – und das an Spielzeug aus alten Zeiten erinnert, wie zum Beispiel kleine Fernseher, deren Bilder man per Klick weiterdreht.

Hier eine Demonstration des Projekts:



Mit dem Laden des Videos akzeptieren Sie die Datenschutzerklärung von YouTube.

Mehr erfahren

## <u>Video laden</u>

☐ YouTube immer entsperren

Du findest es auf der Webseite von Creative Applications.

## **Technologie**

Zum Einsatz kommt in diesem Projekt unter anderem Googles Teachable Machine, OpenAIs GPT-4 und Stable Diffusion für die Erzeugung der Bilder. Falls dich dieses Projekt interessiert und du es nachbauen möchtest, findest du hierfür hilfreiche Projekte auf Pollux Labs:

- <u>Teachable Machine</u>
- Python & die ChatGPT API
- Bilder mit der ChatGPT API erstellen

- Bilder mit KI analysieren
- Text to Speech mit Python

Die beiden Entwickler haben leider nicht den Code für ihr Projekt veröffentlicht — aber mit den genannten Tutorials kommst du schon ein ganzes Stück weiter. Hardwareseitig schweigen sie sich auch aus, aber ich würde vermuten, dass du darin als Hauptbestandteile einen Raspberry Pi Zero (oder sogar ein kleineres Board) und eine Kamera mit starker Beleuchtung finden könntest.

Auch einen Projektor muss es darin geben, denn die von Stable Diffusion erstellten Bilder, werden auf eine Leinwand bzw. helle Fläche projiziert.

Alles in allem ist dieses Projekt eine tolle Demonstration, wie moderne KI-Anwendungen sich mit der haptischen und gegenständlichen Welt verbinden lassen — auch wenn von künstlicher Intelligenz geschriebene und vorgelesene Geschichten verständlicherweise nicht jedermanns Sache sein dürften.